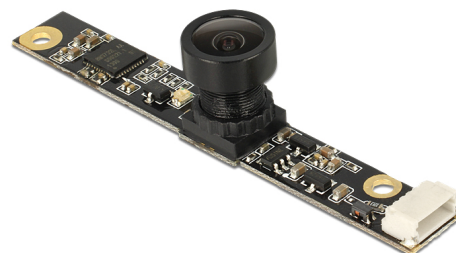


# Delock USB 2.0 modul kamere 3,14 megapiksela, 80° V5 fiksni fokus

## Opis

Ovaj USB 2.0 modul kamere tvrtke Delock u kompaktnoj izradi nudi visoku rezoluciju i nisku potrošnju. Idealno je rješenje za instalaciju u industrijskim komponentama poput IPC-ova, integriranih sustava, senzora i u proizvodnji uređaja. Uporaba fotoosjetljivog senzora s pozadinskim osvjetljenjem (BSI) širi raspon ovog modula.



### Predmet br. 95978

EAN: 4043619959785

Zemlja podrijetla: China

Pakiranje:

## Tehnički podaci

- Priključak: 1 x 5-polna USB 2.0-polna ženska priključnica SMT, korak udaljenosti 1,00 mm
- Rezolucija: 3,14 megapiksela
- S optičkim infracrvenim filtrom
- Standardno SCCB sučelje (I<sup>2</sup>C Bus)
- Izlazna potpora za RAW RGB, RGB565/555/444, CCIR656, YUV422/420, YCbCr422 i kompresiju
- Maksimalna razlučivost: QXGA (2048 x 1536)
- Automatske funkcije upravljanja:
  - Automatsko upravljanje ekspozicijom (AEC)
  - Automatski balans bijele (AWB)
  - Automatski filter pojasa (ABF)
  - Automatska kalibracija razine crne (ABLC)
- Kontrole kvalitete slike uključujući zasićenje boje, gamu, oštrinu (poboljšanje ruba), ispravka objektiva, poništavanje bijelog piksela, suzbijanje šuma i automatska detekcija osvijetljenosti 50 / 60 Hz
- Podržava skaliranje
- Utrošak snage:
  - Suspenzija senzora: 90 mA

aktivan senzor: 430 mA ± 5 mA na 640 x 480 piksela

- Radni napon: 5 V DC
- Radna temperatura: 5 °C ~ 50 °C
- Vлага pri radu: ≤ 80 %
- Veličina senzora: 1/4"
- Osjetljivost: 0,6 V / lx s
- Razina buke signala (SNR): otpr. 36 dB
- Dinamički raspon: 68 dB
- Fiksni fokus: 0,3 m - beskonačno
- Otvor: F/2,5
- Broj sličica:  
30 fps @ HVGA, VGA, XGA, 720p, QVGA  
15 fps @ UXGA, 1080p, QXGA
- Mjere (DxŠxV): oko 60 x 8 x 13 mm

---

## Preuvjeti sustava

- Računalo s UVC podrškom
- Windows Vista/7/8.1/10/10-64
- DirectX 9.0c ili noviji
- Linux Kernel 2.6.15 ili noviji s funkcijom Video4Linux
- Minimalno CPU P4 1,4 GHz, 512 MB RAM

---

## Sadržaj pakiranja

- Modul kamere
- CD s korisničkim priručnikom

---

## Slike

