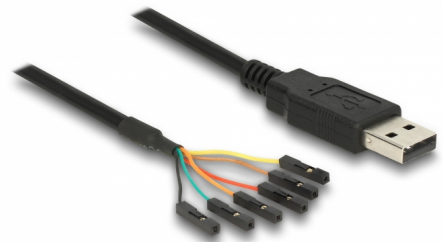


Delock Konwerter USB 2.0 do Serial TTL z 6 pinowym wtykiem żeńskim 1,8 m (5 V)

Opis

Konwerter Delock USB 2.0 na TTL można podłączyć wprost do łączy GPIO (General purpose input / output) albo interfejsów UART (Universal Asynchronous Receiver / Transmitter). Konwerter nadaje się do zastosowania na komputerach z jedną płytą, kontrolerach, FPGAs, MCUs oraz obwodach elektronicznych itp.



1,8 m

Numer artykułu 83786

EAN: 4043619837861

Kraj pochodzenia: China

Opakowanie: Retail Box

Szczegóły techniczne

- Złącze:
 - 1 x USB 2.0 Typ-A męski >
 - 1 x TTL 5 V 6 pin wtyk żeński osobno
- Chipset: FTDI FT232RL
- Rodzaj kabla: 26 AWG
- Prąd bez obciążenia: 70 uA
- Kompatybilne z kontrolerem UHCI / OHCI / EHCI
- Szybkość transmisji danych do 3 Mbps
- Databity: 7 lub 8
- Stopbity: 1 lub 2
- Parzystość: none, space, even, odd, mark
- Kontrola przepływu: none, sprzętowe RTS / CTS, programowe XON / XOFF
- FIFO:
 - 128 Byte - RX
 - 256 Byte - TX
- Długość kabla ze złączem: ok. 1,8 m
- Temperatura robocza: -20 °C ~ 80 °C

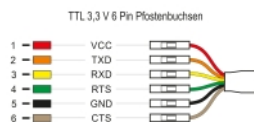
Wymagania systemowe

- Linux Kernel 2.6 lub nowszy
- Mac OS 10.5 lub nowszy
- Windows CE 4.2/5.0/6.0
- Windows XP/XP-64/Vista/Vista-64/7/7-64/8.1/8.1-64/10/10-64/11
- Komputer osobisty lub laptop z wolnym portem USB Typ-A

Zawartość opakowania

- Konwerter USB 2.0 serial TTL
- Sterowniki na CD
- Instrukcja obsługi

Zdjęcia



General

Funkcja :	Plug & Play
Specyfikacja :	TTL/CMOS
Supported operating system:	Linux Kernel 2.6 lub nowszy Mac OS 10.5 lub nowszy Mac OS 10.6 lub nowszy Windows 10 32-bit Windows 10 64-bit Windows 7 32-Bit Windows 7 64-Bit Windows 8 32-bit Windows 8 64-bit Windows 8.1 32-Bit Windows 8.1 64-Bit Windows 11

Interface

Złącze 1:	1 x USB 2.0 Typ-A męski
Złącze 2:	1 x 6 PIN pin header female separate

Technical characteristics

Chipset:	FTDI 232R
Szybkość transmisji danych:	300 bps - 3 Mbps
FIFO:	256 Byte 128 byte
Temperatura robocza:	-20 °C ~ 80 °C
Napięcie:	VCC = 5 V

Physical characteristics

Długość kabla:	1,8 m
Conductor gauge:	26 AWG
Kolor:	czarny